Каждый найдет что-то свое. Главное – успеть записаться :)

**Требования к презентациям:**

1. **Количество участников:** до трех человек.
2. **Время выступления на всех:** строго 15 минут, не больше и не меньше. Иначе будет штраф.
3. **Формат:** презентация в PowerPoint
4. **Дедлайн:** Вы должны загрузить свою презентацию в формате PowerPoint и pdf в эту папку до 23:00 среды (перед Вашим выступлением в четверг): <https://drive.google.com/drive/folders/1AA-Y4aFDv34bWCgBtsod3VXNmqA5y0Tx?usp=sharing> (Назовите файл по времени пары и фамилиям участников, например, «10:00\_Петров\_Иванов\_Сидоров»).
5. **Сколько баллов получит каждый участник?** Если Вы хорошо выступили, то каждый получит до 16 баллов.
6. **Что нельзя делать?** Читать по бумажке или с телефона. За это участник получит 0 баллов. Говорите своими словами и на публику. Учитывая, что на каждого выступающего - по 5-6 минут, это будет не так сложно, как вам кажется.
7. **Где записаться?** См. ниже таблицу со своей парой и датами выступлений.

1. **Какой должна быть структура**
2. **презентации?**

В Вашей презентации обязательно должны быть следующие элементы:

*-* ***Титульный слайд с названием презентации и фамилиями участников*** (Название должно быть в виде вопроса: исследовательского или интригующего, кликбейтного. Эти названия я за Вас уже придумал, но, если хочется, можете переформулировать)

- ***Введение*** (о чем Вы рассказываете, почему это важно и кому это может быть интересно?)

- ***План выступления*** (в каком порядке Вы рассказываете)

- ***Основная часть***

- ***Заключение*** (три главных вывода, которые Ваша аудитория должна запомнить)

- ***Список использованных источников (ссылок)***

**8. Что должно быть в основной части?**

Ваши презентации, с одной стороны, посвящены конкретным жанрам цифровых исторических проектов, с другой, определенным проектам. Поэтому Вам обязательно нужно затронуть следующие общие и частные вопросы:

- Когда и кем был создан проект?

- В чем цель проекта, его миссия? Кто его аудитория?

- В чем медиальные особенности этого проекта? (Например, если это интерактивная карта, то каково ее устройство?) Если Вы учитесь на компьютерного разработчика (а как я понял после нашей встречи, буквально все вы связаны с программированием), можете рассказать о технических деталях (какой стек технологий использовался? что вы думаете об этом проекте именно как программист?)

- На основе каких исторических источников (данных) создан этот проект? Что это за типы источников? В чем их особенности?

- Общее рассуждение: как этот цифровой проект влияет на наше восприятие прошлого? Он делает его сложнее, понятнее, нагляднее, эмоциональнее, интерактивнее etc.? Заставляет мыслить иначе? Каким образом?

- Поделитесь Вашим личным мнением по поводу этого проекта или проектов: рекомендуете ли Вы его однокурсникам и почему?

==========================================

Как рассказывать историю от первого лица?

**Введение:** Каждый человек хоть раз в жизни интересовался историей семьи. Однако с потерей живых свидетелей часть истории теряется безвозвратно. Наше выступление актуально тем, кто желает сохранить те крупицы истории, которые можно передать потомкам. Мы будем обозревать два популярных проекта: бессмертный полк и семейные легенды.

(Узнать историю ветеранов войны и увековечить память о нынешнем поколении.)

**План выступления:** Бессмертный полк — артем.

